



1 Commencer par créer des objets en fonction de vos besoins.

SÉLECTIONNER pour METTRE EN FORME

2 Sélectionner un seul objet

2.1 Un clic Gauche sur le premier objet

2.2 Maintenir la touche **appuyée** puis un clic Gauche sur le(s) objet(s) supplémentaire(s) à sélectionner

OU

2.1 Sélectionner la **flèche** parmi les fonctions de dessin

2.2 Appuyer sur le clic Gauche maintenir appuyé et entouré la zone en déplaçant la souris, relâcher.

Les poignées apparaissent autour du groupe d'objets sélectionné

Fonctions qu'il possible d'obtenir dans la barre d'outils « dessin »

- Boutons disponibles
- Dessiner
 - Afficher les fonctions de dessin
 - Animation de texte
 - Arc d'ellipse
 - Convertir en courbe
 - Courbe
 - Déplacer des points
 - Éditer des points
 - Ellipse
 - Fermer Bézier
 - Insérer des points
 - Jonction lisse
 - Jonction symétrique
 - Légende
 - Légende verticale
 - Ligne
 - Ligne à main levée
 - Mode Rotation d'objet
 - Point d'inflexion
 - Polygone
 - Rectangle
 - Réduire les points
 - Scinder la courbe
 - Secteur d'ellipse
 - Segment de cercle
 - Supprimer des points
 - Texte
 - Texte vertical

3 Modifier les paramètres de vos objets (les uns après les autres ou en groupe) : **PLUSIEURS POSSIBILITÉS**

Barre d'outils Une fois les objets dessins créés d'autres outils apparaissent

Rotation

Modifier les propriétés des lignes et des bordures

Modifier les formes créées

Propriété d'un objet Ligne

Menu Format

Position et taille

Propriétés d'un objet dessin

SÉLECTIONNER pour METTRE EN FORME

Menu Contextuel